**Brief Creativo**

Pixel Savior

23/08/2016

Pixel Savior es un juego diseñado para que los niños experimenten en una manera entretenida y activa, el cumplimiento de sus sueños profesionales combinado con la posibilidad de salvar el mundo.

**Resumen ejecutivo**

El juego tiene como objetivo por un período de tiempo permitir al jugador entrar en el papel de un policía, un bombero o un cocinero que se ve obligado y comprometido con salvar la tierra de una terrible deformación dimensional que pretende acabar con el planeta.

Se pretende crear escenarios agradables a la vista, los cuales puedan generar asombro y emoción para después poder observar cómo se deterioran, generando una sensación de aventura, creando la necesidad y búsqueda de resolución de los problemas para regresar al mundo a su estado original.

**Metas Primarias**

Proyección: El juego permite al jugador proyectarse de forma ficcional y entretenida en un futuro profesional lejano.

Soñar: El juego da la posibilidad, mediante una historia fantástica, de salvar al planeta de un hecho catastrófico.

Reconocimiento: El juego otorga al jugador un puntaje por cada partida, esto permite el que haya un deseo de superarse cada vez, siendo siempre, el héroe de la tierra.

Elaborado por:

Juan Fernando Moreno  
Juan Diego Mozo  
Mateo Gil